



# JE DECOUVRE L'ORDINATEUR

## L'unité centrale et les périphériques

Nom : .....

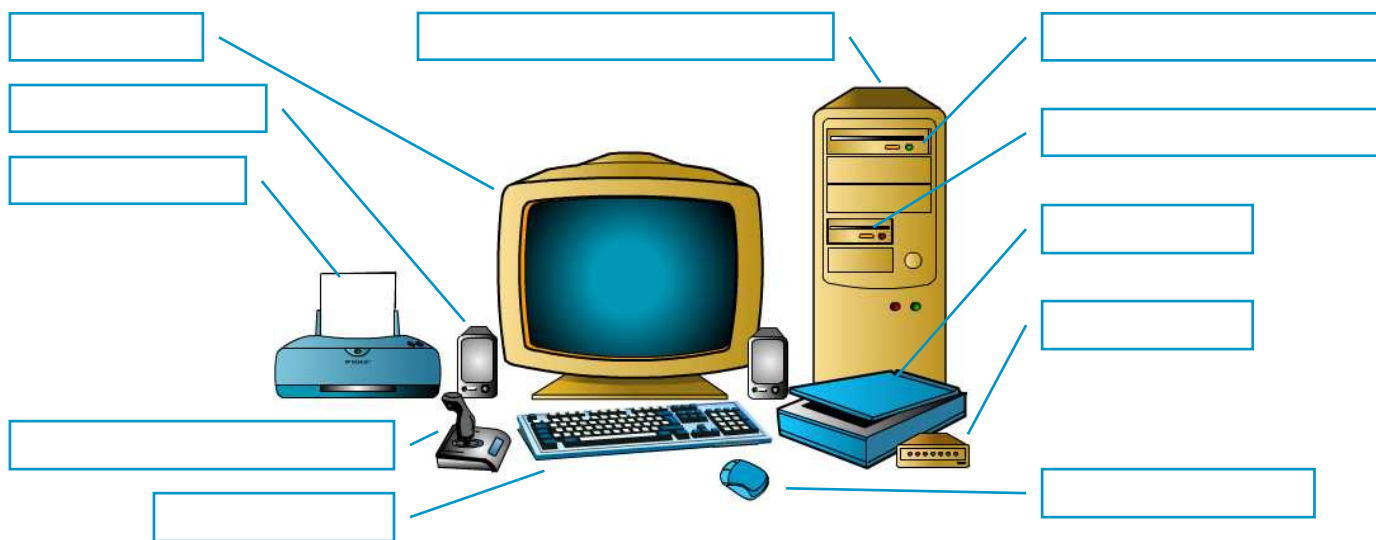
Prénom : .....

Classe : .....



Aides-toi de la leçon animée sur l'ordinateur pour répondre aux activités ci-dessous !

### ACTIVITE N°1 : Inscris le nom de chaque élément de l'ordinateur sur le dessin ci-dessous.



### ACTIVITE N°2 : Inscris le type et le nom des périphériques dans les cadres

**PERIPHERIQUES** .....

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....

**PERIPHERIQUES** .....

1. ....
2. ....
3. ....
4. ....
5. ....
6. ....
7. ....

### ACTIVITE N°3 : Remplis la colonne « périphériques »

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
	Sert à lire ou à voir des informations.		Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
	Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs.		Permet de numériser des textes ou des images.
	Permet de restituer le son des programmes multimédia.		Sert à contrôler les programmes de jeux.
	Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes.		Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.		Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.



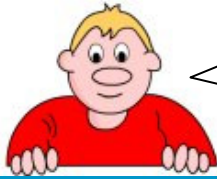
# JE DECOUVRE L'ORDINATEUR

## L'unité centrale et les périphériques

Nom : .....

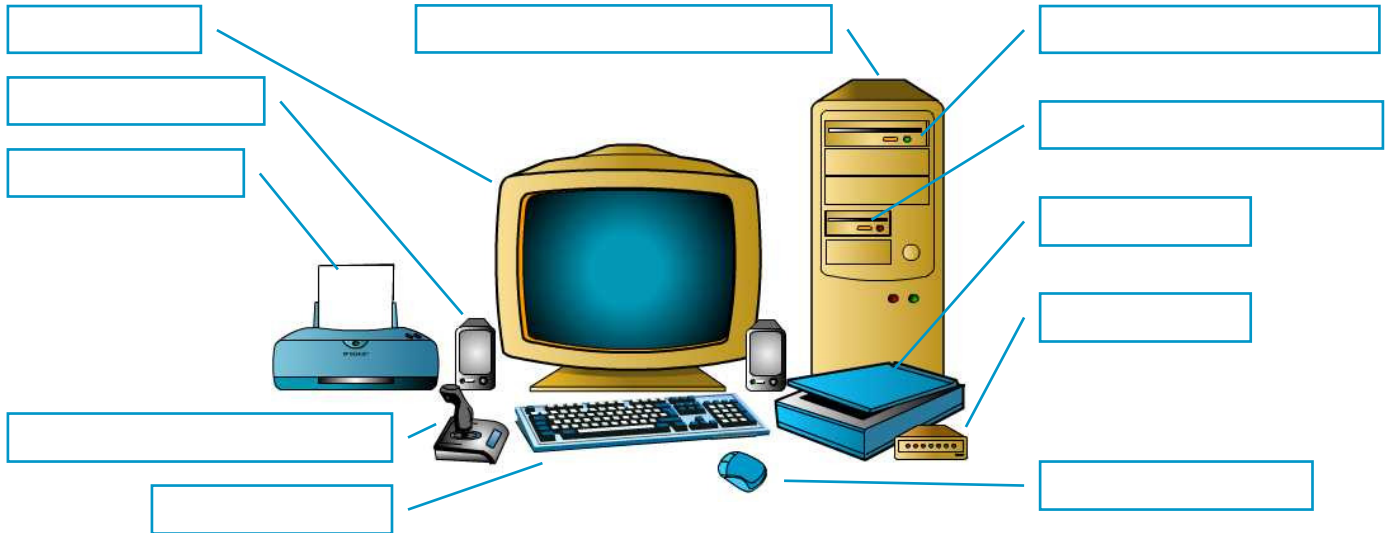
Prénom : .....

Classe : .....



Aides-toi de la leçon animée sur l'ordinateur pour répondre aux activités ci-dessous !

### ACTIVITE N°1 : Inscris le nom de chaque élément de l'ordinateur sur le dessin ci-dessous.



### ACTIVITE N°2 : Inscris le type et le nom des périphériques dans les cadres

**PERIPHERIQUES** .....

8. ....

9. ....

10. ....

11. ....

12. ....

13. ....

14. ....

**PERIPHERIQUES** .....

8. ....

9. ....

10. ....

11. ....

12. ....

13. ....

14. ....

### ACTIVITE N°3 : Remplis la colonne « périphériques »

Périphérique	Fonction	Périphérique	Fonction
	Sert à lire ou à voir des informations.		Sert à lire les données contenues sur une disquette et à en enregistrer.
	Permet à un ordinateur de communiquer avec d'autres ordinateurs.		Permet de numériser des textes ou des images.
	Permet de restituer le son des programmes multimédia.		Sert à contrôler les programmes de jeux.
	Sert à saisir du texte, des chiffres ou des commandes.		Sert à lire les données contenues sur un CD-Rom.
	Permet de copier sur du papier les textes, dessins ou photos affichés sur le moniteur.		Permet de sélectionner, déplacer et manipuler des objets à l'écran.